

# CRASH DU JEU VIDÉO



Le crash du marché du jeu vidéo de **1983** a été une période difficile pour l'industrie du jeu vidéo.

En même temps, les prix des consoles et des jeux étaient élevés, ce qui a rendu les produits peu accessibles pour de nombreux consommateurs.

Il a été causé par plusieurs facteurs dont une surproduction de consoles et de jeux d'une qualité médiocre et d'une concurrence féroce entre les différents fabricants

Heureusement, l'industrie du jeu vidéo a rebondi au cours des années suivantes.



**E.T.**  
The Extra-Terrestrial sur Atari

